

Condizioni generali di WikiGiochi

1. Definizioni

- 1.1. Per consentire una completa comprensione e accettazione delle presenti condizioni generali, i seguenti termini avranno il significato di seguito indicato al singolare e al plurale:
- **Carrello:** il carrello virtuale presente nel sito. L'inserimento di un Gioco nel Carrello implica il perfezionamento di un Noleggio.
 - **Carta regalo:** l'accordo tra il Cliente e Wikigiochi avente ad oggetto la concessione al Cliente del diritto di usufruire di un numero prefissato di Noleggi aventi una durata predeterminata;
 - **Cliente:** il soggetto giuridico che assume detta qualifica, come parte contrattuale, nel momento in cui espressamente o per fatti concludenti accetta le presenti Condizioni Generali di Wikigiochi. Nel momento in cui il Cliente accetta il Noleggio, le parti considerano e ritengono che lo stesso abbia previamente preso visione delle Condizioni Generali di Wikigiochi;
 - **Condizioni Generali di Wikigiochi:** le presenti Condizioni Generali dirette a disciplinare l'adesione del Cliente;
 - **Giochi:** i beni mobili oggetto del contratto di Noleggio tra il Cliente e WikiGiochi;
 - **Noleggio:** il singolo accordo di contenuto patrimoniale tra il Cliente e WikiGiochi avente ad oggetto il godimento dei singoli Giochi per un periodo di tempo prefissato;
 - **Registrazione:** l'accordo tra il Cliente e Wikigiochi avente ad oggetto la concessione al Cliente del diritto di stipulare un numero illimitato di Noleggi di Giochi aventi una durata predeterminata;
 - **Sito:** la piattaforma web, accessibile attraverso il sito web www.wikigiochi.it, tramite la quale si definisce il Noleggio;
 - **Stripe:** Stripe Technology Europe, Limited il soggetto giuridico con sede in Irlanda che presta i servizi per il pagamento dei Noleggi e delle Carte Regalo a mezzo carta di credito;
 - **WikiGiochi:** WikiGiochi di Anne-Sophie Christine Marechal (di seguito Wikigiochi), impresa individuale, avente sede legale in Milano, in via Clasio 4, iscritta al Registro Imprese di Milano con Codice Fiscale MRCNSP71R46Z103B e Partita IVA n.12598440969, proprietario e gestore del Sito e proprietario dei Giochi;

2. Oggetto

- 2.1. Le presenti Condizioni Generali disciplinano il rapporto intercorrente fra WikiGiochi ed il Cliente in relazione alle regole che disciplinano la Registrazione ed il Noleggio dei Giochi;
- 2.2. Ciascun Noleggio dà luogo a un contratto di Noleggio avente ad oggetto il godimento di un Gioco dietro pagamento di un corrispettivo.
- 2.3. Con la accettazione del Noleggio e delle presenti Condizioni Generali, il Cliente acquisisce il diritto di utilizzare un certo numero di Giochi per un periodo di tempo prefissato;
- 2.4. WikiGiochi si riserva il diritto di modificare le presenti Condizioni Generali. In tal caso, WikiGiochi provvederà tempestivamente ad inviare una comunicazione al Cliente, fermo restando il diritto di quest'ultimo a recedere entro un termine ragionevole che sarà indicato nella comunicazione di modifica.
- 2.5. WikiGiochi garantisce in favore degli aventi diritto qualificabili come 'consumatori' l'applicazione della disciplina contenuta nel D.lgs. n. 206/2005 (Codice del Consumo).

3. Registrazione

- 3.1. Mediante la Registrazione il Cliente acquisisce gratuitamente il diritto di stipulare un numero illimitato di Noleggi di Giochi aventi una durata predeterminata.
- 3.2. Per procedere con la Registrazione presso il Sito, il Cliente fornirà tutti i dati richiesti ed implementerà tutte le procedure previste da WikiGiochi. La mancanza di informazioni rilevanti o il mancato completamento delle procedure previste impediranno il perfezionamento della Registrazione.
- 3.3. Il Cliente si impegna a comunicare tempestivamente a WikiGiochi qualsiasi variazione dei suddetti dati.
- 3.4. Il Cliente garantisce la veridicità, la completezza e il tempestivo aggiornamento delle informazioni trasmesse a WikiGiochi e risponderà personalmente di qualsiasi errore, inesattezza, dimenticanza o inadempimento nell'aggiornamento.
- 3.5. Il completamento delle procedure di adesione costituirà proposta contrattuale rivolta dal Cliente a WikiGiochi, la quale, a proprio insindacabile giudizio, potrà decidere di accettare o meno la proposta contrattuale del Cliente. In particolare, WikiGiochi si riserva di non accettare proposte di Registrazione provenienti da soggetti residenti o domiciliati in aree non ancora coperte dal servizio di WikiGiochi.
- 3.6. WikiGiochi confermerà al Cliente l'avvenuta Registrazione tramite un messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato dal Cliente e/o tramite la visualizzazione di una pagina del Sito.
- 3.7. All'esito del completamento della Registrazione, il Cliente riceverà delle credenziali di accesso al Sito. Il Cliente dovrà curare la riservatezza delle credenziali, che si impegna a non comunicare a terzi, riconoscendo che sarà il solo a rispondere delle conseguenze dell'utilizzo, anche fraudolento, di questi elementi e mantenendo l'esclusiva responsabilità in ordine alle attività, di qualunque natura esse siano, compiute sul proprio account, dichiarando sin d'ora di manlevare e tenere indenne WikiGiochi da ogni e/o qualsivoglia pretesa, diretta o indiretta, dovesse essere avanzata nei confronti dello stesso in ragione di eventuali violazioni del proprio account. Costituirà comunque obbligo del Cliente comunicare tempestivamente a WikiGiochi lo smarrimento delle credenziali, la disponibilità delle medesime in capo a soggetti non autorizzati e/o l'uso non autorizzato.
- 3.8. WikiGiochi concede al Cliente tale accesso - personale, non trasferibile e non cedibile - per tutta la durata di adesione al Sito e per un utilizzo limitato alle esigenze sorte dall'esecuzione delle presenti Condizioni Generali.
- 3.9. Il Cliente si impegna a utilizzare password sicure, adottando una combinazione di lettere maiuscole e minuscole, numeri e simboli.
- 3.10. WikiGiochi riconosce al Cliente il diritto di interrompere in qualsiasi momento qualsiasi Registrazione mediante semplice comunicazione e-mail all'indirizzo info@wikigiochi.it restando inteso che la cessazione della Registrazione avrà luogo nel momento in cui il Cliente non risulti beneficiario di alcun accordo di Noleggio o Carta Regalo.

4. Noleggio, Carta regalo, cambio, acquisto e restituzione di Giochi

- 4.1. Una volta perfezionata la Registrazione il Cliente acquisirà, per un periodo di tempo illimitato, il diritto di stipulare i Noleggi di Giochi o di acquistare una o più Carta regalo:
 - 4.1.1. mediante un Noleggio il Cliente acquisisce, a fronte del pagamento di un corrispettivo, il diritto di godere di un numero prefissato di Giochi per un periodo di tempo predeterminato;
 - 4.1.2. mediante l'acquisizione di una Carta regalo, il Cliente acquisisce, a fronte del pagamento di un corrispettivo, il diritto ad usufruire di un numero prefissato di Noleggi di Giochi aventi una durata predeterminata.
- 4.2. All'esito del completamento della procedura di Registrazione il Cliente sarà chiamato a decidere se stipulare uno o più Noleggi per sé, oppure se richiedere una o più Carte regalo per uno o più soggetti terzi, scegliendo tra le tipologie al prezzo di volta in volta esposto nel Sito. La differenza tra Noleggio

e Carta Regalo sta quindi nel fatto che nel primo caso un soggetto stipula in nome proprio un Noleggio; nel secondo un soggetto stipula in nome proprio ma a favore di terzi al fine di conferire al terzo prescelto la qualità di parte di più Noleggi per un periodo di tempo predeterminato.

4.3. Il Cliente, all'esito della Registrazione potrà stipulare uno dei seguenti Noleggi:

tipologia Noleggio	Euro
Noleggio di 4 Giochi	25 €/mese
Noleggio di 6 Giochi	30 €/mese
Noleggio di 10 Giochi	40 €/mese

4.4. Il Cliente, all'esito della Registrazione potrà acquistare una o più Carte regalo delle seguenti tipologie:

Noleggio di 4 Giochi per 2 mesi	50 €
Noleggio di 4 Giochi per 4 mesi	100 €
Noleggio di 4 Giochi per 6 mesi	150 €

4.5. La scelta della Carta regalo ed il pagamento del corrispettivo conferiranno al soggetto designato dal Cliente e destinatario della Carta regalo il diritto di attivare i Noleggi mediante inserimento nella apposita area del Sito del codice di attivazione contenuto nella Carta Regalo.

4.6. Il Noleggio di ciascun Gioco si perfezionerà mediante scelta del Gioco nel Sito ed inserimento del medesimo nel Carrello; l'inserimento nel Carrello di un numero di Giochi pari ai Noleggi stipulati determinerà la chiusura del Carrello.

4.7. Qualora intenda accettare la proposta del Cliente relativamente alla stipula di un Noleggio o all'acquisto di una Carta regalo, WikiGiochi comunicherà allo stesso tramite un messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato (i) l'accettazione, e (ii) le modalità di pagamento del Noleggio o della Carta Regalo tramite la piattaforma dedicata Stripe.

4.8. Il Noleggio o l'acquisizione della Carta regalo si intenderà concluso e le Condizioni Generali efficaci nel momento in cui WikiGiochi riceverà conferma da Stripe del buon esito della transazione avente ad oggetto il corrispettivo del Noleggio o della Carta regalo.

4.9. I Giochi saranno recapitati all'indirizzo comunicato dal Cliente entro due giorni lavorativi dal perfezionamento del Noleggio.

4.10. I Giochi vengono messi a disposizione del Cliente soltanto per l'uso indicato, per periodo concordato e per i termini convenuti. L'uso dei Giochi deve avere luogo sempre sotto la supervisione di un adulto. WikiGiochi declina qualsiasi responsabilità per l'uso improprio dei Giochi

4.11. Il Noleggio attribuisce al Cliente il diritto di utilizzare il Gioco per un periodo minimo di trenta giorni e, allo scadere di tale periodo, si rinnova automaticamente. Trascorso tale periodo il Cliente potrà decidere di (i) continuare il Noleggio del Gioco (in tal caso il Cliente non dovrà fare alcuna azione) oppure (ii) cambiare il Gioco. Trascorsi i trenta giorni il Carrello si riaprirà ed il Cliente potrà inserire un altro Gioco nel Carrello. In tal caso troveranno applicazione, *mutatis mutandis*, i precedenti paragrafi 4.6, 4.7, 4.8 e 4.9. (iii) acquistare il Gioco a fronte del pagamento del corrispettivo già indicato alla data del Noleggio. In tale caso il cliente dovrà comunicare la propria intenzione a WikiGiochi mediante semplice comunicazione e-mail all'indirizzo info@wikigiochi.it restando inteso che la compravendita si intenderà perfezionata nel momento in cui WikiGiochi riceverà conferma da Stripe del buon esito della transazione avente ad oggetto il corrispettivo del Gioco.

4.12. Al termine del Noleggio di ciascun Gioco, ivi inclusi quelli oggetto di Carta regalo, il Cliente dovrà rendere disponibili per il ritiro da parte di WikiGiochi dei Giochi nella sua disponibilità. WikiGiochi comunicherà al Cliente i modi ed i tempi del ritiro dei Giochi.

4.13. WikiGiochi riconosce al Cliente il diritto di interrompere in qualsiasi momento qualsiasi accordo di Noleggio mediante semplice comunicazione e-mail all'indirizzo info@wikigiochi.it restando inteso che

(i) la cessazione dell'accordo di Noleggio avrà luogo nel momento in cui il Cliente avrà restituito a WikiGiochi gli eventuali Giochi nella sua disponibilità in forza di Noleggio e (ii) eventuali prestazioni non godute potranno essere oggetto di successiva fruizione previa attivazione di un nuovo accordo di Noleggio.

5. Uso dei Giochi e smarrimento

- 5.1. Mediante il Noleggio, anche oggetto di Carta regalo, il Cliente acquista il diritto di utilizzare un Gioco, che è e rimane nella piena proprietà di WikiGiochi.
- 5.2. Ciascun Gioco, in quanto disponibile, si trova in perfetto stato di funzionamento e manutenzione
- 5.3. Il Cliente si obbliga a:
 - 5.3.1. prendere in consegna il Gioco e a conservarlo con la diligenza di buon padre di famiglia, restituendolo alla scadenza nel rispetto di quanto convenuto;
 - 5.3.2. provvedere al pagamento del corrispettivo del Noleggio;
 - 5.3.3. adempiere a quanto previsto dalle Condizioni Generali.
- 5.4. Il Cliente si obbliga ed impegna ad assumere la qualità di custode dei beni oggetto del noleggio, a trattare le cose consegnategli in modo regolare e con cura, utilizzandole soltanto per il fine convenuto, determinato e pertinente al bene.
- 5.5. Il Cliente è responsabile per tutti i fatti e danni ad esso direttamente ed indirettamente imputabili; a mero titolo esemplificativo, il Cliente è considerato responsabile della custodia del Gioco e dei danni provocati a terzi per uso improprio e/o mancata custodia del Gioco.
- 5.6. Poiché il Gioco viene esclusivamente noleggiato da WikiGiochi al Cliente e consegnato nel luogo convenuto, il Cliente sarà responsabile anche di ogni danno derivante ad eventuali ulteriori trasporti, posizionamenti, movimentazioni varie post consegna non effettuati da WikiGiochi. È vietato al Cliente cedere la detenzione del Gioco a soggetti non facenti parte del proprio nucleo familiare, fermo restando che il Cliente resterà l'unico soggetto responsabile nei confronti di WikiGiochi.
- 5.7. I Giochi, comprese dimensioni e caratteristiche, sono, in linea di massima, quelli di riferimento di cui al Sito; tuttavia, immagini, colori, dati e descrizioni sono da intendersi a livello puramente indicativo e non necessariamente riflettendo l'esattezza dei Giochi stessi.
- 5.8. I Giochi sono garantiti contro l'usura e la rottura con la conseguenza che il Cliente non sarà chiamato a rispondere nelle ipotesi in cui restituisca a WikiGiochi i Giochi in condizioni difformi da quelle ricevute. Fermo quanto precede il Cliente è obbligato a corrispondere a WikiGiochi, nelle ipotesi di smarrimento totale o parziale, anche qualora lo smarrimento fosse causato da terzi allo stesso correlati, il corrispettivo per l'acquisto del Gioco comunicato al momento del Noleggio.
- 5.9. Il mancato pagamento del corrispettivo dovuto per il Noleggio o la Carta regalo, oppure per il rinnovo del Noleggio, farà venire meno il diritto del Cliente di avere la disponibilità del Gioco che dovrà essere restituito a WikiGiochi ai sensi del precedente paragrafo 4.12.

6. Obblighi di WikiGiochi

- 6.1. Per tutta la durata del Noleggio WikiGiochi si obbliga a:
 - 6.1.1. consegnare il Gioco oggetto di Noleggio in perfetta efficienza, stato e funzionalità;
 - 6.1.2. adempiere a quanto previsto dalle Condizioni Generali;
 - 6.1.3. garantire il pacifico godimento del Gioco da parte del Cliente per la durata del Noleggio.

7. Rispetto delle condizioni di adesione e verifiche

- 7.1. Il Cliente si impegna a rispettare integralmente le presenti Condizioni Generali per l'intero termine di validità e dichiara la sua piena e completa accettazione delle stesse.

- 7.2. Ove le Condizioni Generali non siano rispettate dal Cliente ovvero lo stesso faccia dichiarazioni false - WikiGiochi si riserva il diritto di interrompere la Registrazione e/o il Noleggio con effetti immediati, salvo in ogni caso il diritto al risarcimento del danno.
- 7.3. WikiGiochi si riserva il diritto di intraprendere azioni legali nei confronti del Cliente qualora la mancanza delle condizioni in capo allo stesso previste nelle presenti Condizioni Generali, ovvero la falsità nelle dichiarazioni rese dal Cliente, cagionino o possano cagionare danni a WikiGiochi o ad altri Clienti.

8. Pubblicità

- 8.1. WikiGiochi si riserva, a suo insindacabile giudizio, il diritto di inserire sul Sito avvisi pubblicitari compatibili con l'attività svolta, nonché collegamenti ad altri siti che siano rispettosi degli obblighi previsti a suo carico nelle presenti Condizioni Generali.

9. Cessione dei Noleggi e dei Giochi

- 9.1. Il Cliente non può in alcun modo e sotto qualsiasi forma cedere a terzi, anche parzialmente, il Noleggio e/o i Giochi oggetto di ciascun Noleggio senza il consenso scritto di WikiGiochi.

10. Legislazione applicabile e Foro Competente

- 10.1. Le presenti Condizioni Generali, la Registrazione e ciascun Noleggio sono regolati in via esclusiva dalla legge italiana.
- 10.2. Tutte le controversie che dovessero insorgere in ordine all'interpretazione, alla validità ed alla esecuzione delle Condizioni Generali, della Registrazione e di ciascun Noleggio saranno devolute alla competenza esclusiva del Foro del luogo in cui il Cliente ha stabilito la sua residenza.